

Nombre de joueurs : 2 et plus, généralement par équipe

Matériel : 2 ou 3 boules par joueur, 1 « cochonnet ». Pour plus de règles, un « manuel pédagogique » avec 86 exercices est mis à disposition avec les boules.



But du jeu : envoyer ses boules le plus près possible du « cochonnet ».

Déroulement du jeu :

- ✎ Un joueur d'une des équipes, désigné au hasard, envoie le « cochonnet » à une distance de 6 à 10 mètres puis lance alors une première boule.
- ✎ A son tour, l'équipe adverse joue (c'est-à-dire un de ses joueurs au choix de l'équipe), jusqu'à ce qu'une de ses boules se place plus près du « cochonnet » que la première boule, et ainsi de suite. C'est à chaque fois l'équipe qui n'a pas la boule la mieux placée qui joue.
- ✎ Lorsque les deux équipes ont épuisé leurs boules, le coup s'arrête. L'équipe gagnante relance le « cochonnet » et joue la première boule.
- ✎ Il est possible de « tirer » une boule adverse jugée trop bien placée pour l'éloigner du but.
- ✎ A l'issue de chaque coup, l'équipe gagnante marque un nombre de points correspondant au nombre de ses boules mieux placées que la meilleure boule adverse.

Fin de la partie :

Une partie se joue généralement en 13 points et plutôt en extérieur.

| | | | |
|--|--|---|--|
| <p>Nom : Fonction : Visa :</p> | <p>Rédacteur Emilie TARTIE, Psychomotricienne</p> | <p>Validation Sylvie LACOSTE, Directrice</p> | <p>Conformité à la gestion qualité Audrey TINNES, Chargée Qualité</p> |
|--|--|---|--|