

**Nombre de joueurs** : 2 à 7 joueurs

**Matériel** : 6 anneaux (en plastique ou en mousse) ; plusieurs supports (cônes/bâtonnets, cible, boîtes, quilles ...).



**But du jeu** : lancer les anneaux et marquer le plus de points.

**Déroulement du jeu** :

- On dispose le support choisi. On décide trois départs (distance) de lancer (facile, moyen, difficile) qui seront piochés par les joueurs. On distribue les anneaux aux joueurs.
- Chaque joueur joue à tour de rôle et pioche, à chaque fois, une carte afin de savoir d'où il va lancer.
- Un lancer facile rapporte 1 point ; un lancer moyen rapporte 2 points ; un lancer difficile rapporte 3 points.

**Fin de la partie** :

La partie peut se jouer individuellement ou par équipe, en un nombre donné de points ou de coups.

<p><b>Nom :</b> <b>Fonction :</b>  <b>Visa :</b></p>	<p><b>Rédacteur</b> Emilie TARTIE, Psychomotricienne</p>	<p><b>Validation</b> Sylvie LACOSTE, Directrice</p>	<p><b>Conformité à la gestion qualité</b> Audrey TINNES, Chargée Qualité</p>
--	--	---	--